



PROJET PEDAGOGIQUE

2025-2026

SECTEUR JEUNESSE MULTI-SITE

(Etoile sur Rhône et Beauvallon)

0260268CL000217

MJC ETOILE : 7 bis rue cachonne – 26800 Etoile sur Rhône
04 75 60 64 73 – foyer.mjcetoile@gmail.com

SOMMAIRE

1/ INTRODUCTION

2/ FONCTIONNEMENT

3/ ACTIVITES SPECIFIQUES

4/ PUBLIC JEUNE

5/ LE RÔLE DES ANIMATEURS

6/ LES MOYENS

7/ OBJECTIFS

8/ EVALUATION

1/ INTRODUCTION

La MJC d'Etoile est une structure d'éducation populaire dont la vocation est de « favoriser l'autonomie et l'épanouissement des personnes, de permettre à tous d'accéder à l'éducation et à la culture, afin que chacun participe à la construction d'une société plus solidaire. »

Le lieu d'accueil du secrétariat, la ludothèque et les bureaux du personnel sont situés au siège de l'association à Etoile sur Rhône. En revanche, les accueils de loisirs enfants 3/5 ans, 6/11 ans et le secteur jeunesse sont eux, situés dans divers lieux. Le secteur jeunesse est en un lieu « multi-site », à Etoile sur Rhône et à Beauvallon.

Les communes sont dites « dortoir » car elles sont situées en périphérie de la ville de Valence. Avec 1600 habitants pour Beauvallon et 5000 pour Etoile, la population de Beauvallon est plutôt caractérisée comme étant vieillissante car les plus de 50 ans représentent plus de 50% de la population globale. La population jeunesse est donc présente en faible quantité, et parfois, un décalage des générations se fait sentir. Sur la commune d'Etoile, elle est plutôt jeune avec des nouveaux quartiers apportant des familles avec des jeunes enfants.

Les animations proposées par le secteur jeunesse sont l'occasion pour les enfants et les jeunes de découvrir de nombreuses activités à travers des moments d'échanges, de partages et de découverte. Le secteur jeunesse a pour mission de développer l'offre de loisirs existante sur les communes d'Etoile sur Rhône et Beauvallon à travers notamment le développement de projets et la mise en place de programmes d'activités variées.

Pour répondre au mieux aux besoins du public, il est nécessaire qu'un projet pédagogique soit établi par l'équipe. En effet, le projet est un outil qui permet à l'équipe d'animation de s'exprimer sur la façon dont elle appréhende l'accueil du jeune, son organisation et les valeurs auxquelles elle adhère. Pour le créer, l'équipe doit s'appuyer sur le projet éducatif de la structure et sur les objectifs qui en découlent.

Le projet pédagogique est également un outil pour les parents qui inscrivent leurs enfants aux diverses animations et pour toutes les personnes extérieures qui s'intéresseraient à son fonctionnement. Ils pourront s'informer sur le fonctionnement de la structure, sur son organisation et sur ses objectifs. Ce document restera donc à la disposition et à la vue de tous.

2/ FONCTIONNEMENT

Les jeunes de 11 à 17 ans souhaitant fréquenter le foyer doivent obligatoirement prendre l'**adhésion individuelle** ou **familiale** selon le cas. Elle est valable du 1 septembre au 31 août. Pour ce faire il doit remplir les documents de renseignement nécessaires, une **fiche sanitaire**, ainsi que le **règlement intérieur** du foyer des jeunes apposé de sa signature et celle de ses parents. Une **participation de 5€** est demandée au jeune, elle permet l'accès au foyer libre.

Ouvertures en Période scolaire :

ETOILE SUR RHONE	BEAUVALLON
Mardi et jeudi : 16h-18h30	Mardi et vendredi : 17h30-18h30
Mercredi : 14h-17h30	Mercredi : 14h-17h30
Vendredi : 16h-18h30	Samedi : 14h-18h
Samedi : 14h-18h	

Ces horaires sont dédiés à des activités libres ou à des sorties, il se peut que certains projets en groupe puissent être développés durant ces créneaux horaires. Les jeunes n'ont pas l'obligation d'être présent durant toute la durée des horaires d'ouverture. Le secteur jeunesse peut ouvrir ponctuellement sur des horaires supplémentaires suivant les besoins (projets, demandes des jeunes...)

Ouverture en Période de vacances :

Avant chaque période de vacances un programme d'activité est réalisé par les animateurs en direction des différentes demandes et envie des jeunes, Il est essentiel que celle-ci soient entendus par les animateurs.

Depuis 2017 nous avons décidé pour une meilleure mixité sociale de rassembler les deux foyers afin de créer un seul et même groupe, cela permet aux uns comme aux autres de retrouver des connaissances du collège ou lycée, de pouvoir connaître la commune de l'autre, de mélanger les jeunes filles/garçons etc...

L'accueil se fait à la journée (8h30-17h30). Les jeunes qui le souhaitent peuvent partir à la fin de l'activité prévue sous la seule condition que les parents aient signé une décharge.

Les programmes sont édités un mois avant le début des vacances afin de permettre aux parents et jeunes de s'inscrire.

3/ ACTIVITES SPECIFIQUES

Club d'Échecs :

Depuis 2025, à la demande de jeunes passionnés d'Échecs.

Tous les mercredis de 18h à 20h30

PRAPJ :

Depuis 2012, le secteur jeunesse est labellisé par la CAF et la DDCS du PRAPJ (**P**oint **R**essource des **A**ccompagnateurs de **P**rojets de **J**eunes). Ce dispositif est conçu pour permettre aux jeunes de réaliser toutes sortes de projets avec l'aide et l'accompagnement d'un référent adulte notamment un animateur jeunesse.

Club Jeux Vidéo :

Le club jeux vidéo est une activité créée à la demande des jeunes en 2017 à Etoile, puis à Beauvallon en 2018. C'est un groupe d'environ 10 jeunes qui se réunissent tous les mercredis de 17h30 à 19h afin de jouer ensemble et de réfléchir à différents projets.

Nous nous servons du club comme d'un outil pédagogique, le but étant de fédérer un groupe à l'élaboration de projet autour du multimédia et de la culture populaire. Depuis 2017 de nombreux projets ont vu le jour tel que la création de l'événement « Terre du Geek » mais aussi la préparation et l'organisation de sorties : la Mangalaxie, la Lyon E-Sport, ou alors la création de tournois chez l'un de nos nombreux partenaires.

, des activités, ou bien des sorties. De plus, les chantiers sont des leviers qui aident les jeunes à réaliser leurs projets ou leurs activités.

4/ PUBLIC JEUNE

C'est une période charnière, c'est une période de transition de l'enfance au presque adulte. Tout est un bouleversement aussi bien du côté physique, psychique, affectif, qu'intellectuel. Le jeune est souvent en quête de son identité.

Développement physique : La poussée hormonale qui se produit engendre des chamboulements. Une croissance accélérée qui entraîne une métamorphose physique aussi bien chez les garçons que chez les filles. Le développement des organes liés à la reproduction engendre une grande consommation d'énergie ce qui produit une certaine fatigue. Son côté « paresseux » est biologiquement explicable. L'adolescent a une tendance à « être mal dans sa peau ». Il est maladroit, en perte d'équilibre, ce qui produit un certain mal être général mais il cherche aussi à dépasser ses limites.

Développement intellectuel : Il a un sens développé de l'analyse, du raisonnement, de l'argumentation. Il émet des hypothèses, des déductions, élabore des stratégies. Il aime débattre, discuter. Il aime aussi être dans la contestation, le défi, l'opposition surtout vis-à-vis de l'adulte. Il se rattache à des idéaux, des grandes valeurs. Il est en quête d'idéaux (vérité, sincérité, justice) tout en pensant à son avenir.

Développement affectif et social : C'est la période de la découverte de l'autre, de l'émergence du désir. C'est le jeu de la séduction. L'adulte qui était auparavant là pour lui apporter sécurité et équilibre va être relégué à un rôle de conseiller, d'accompagnateur. Le jeune a besoin de se confronter à l'adulte. Il devient son centre d'intérêt.

Il a besoin de tester les limites et leur pertinence. Les passages à l'acte deviennent une tentation. « On fait » et après « on constate ». Il cherche également à s'individualiser, à se forger une identité, à devenir un individu à part entière. Pour s'identifier, il se rattache à des idoles, des modes, des rites (langage) qui vont le faire appartenir à un groupe (des potes, des copains). Il se socialise et crée des vrais liens.

Les jeunes de nos communes :

Ce sont 80 jeunes âgés de 11 à 17 ans qui fréquentent de manière régulière les deux lieux sur l'ensemble des activités proposées.

5/ LE RÔLE DES ANIMATEURS

Les animateurs ont pour mission d'animer ces deux lieux à travers des projets et des actions en direction de la jeunesse. La polyvalence des animateurs est importante ainsi que leur capacité à s'adapter. Au-delà des qualifications, des compétences, les animateurs doivent avoir une bonne qualité relationnelle et une bonne connaissance du public. Ils seront un point de repère.

- Accueillir les jeunes et faire respecter le règlement intérieur.
- Permettre à chacun des jeunes de trouver sa place au sein de la structure.
- Respecter les normes et les réglementations : hygiènes, administratives, activité spécifiques....
- Proposer des activités et des projets en lien avec le projet éducatif.
- Être à l'écoute des jeunes et faire émerger leurs envies.
- Accompagner les jeunes dans leurs projets.
- Accompagner les jeunes dans la méthodologie et leurs devoirs.
- Permettre à des volontaires d'être « bénévoles » au foyer, au conseil d'administration ou même dans d'autres événements de la MJC les touchant.
- Réaliser une communication visuelle et administrative concernant l'ensemble des actions jeunesse menées.
- Être en relation avec les élus locaux et le personnel des communes.

6/ LES MOYENS

Moyens Humains :

L'équipe est constituée de deux animateurs jeunesse (Mehdi responsable Etoile, et Julien responsable Beauvallon). Un animateur vacataire est embauché sur chaque période de vacances pour répondre à la demande d'adhérents.

Le collectif des MJC (Portes les valence, St Marcel, Châteauvert, Grand Charrant,...). Depuis quelques années nous avons mis en place des activités en commun, la plus part du temps pendant les périodes de vacance scolaire. Cela permet aux jeunes de pouvoir éventuellement retrouver d'autres jeunes qu'ils côtoient au collège, au lycée ou de pouvoir faire de nouvelle rencontre. De plus, ce lien nous apporte du contenu afin de pouvoir leur proposer différentes activités, ou des projets.

Les parents, la famille doivent être considérer comme des ressources, étant donné qu'ils font partie intégrante de la vie des jeunes. Il est important de pouvoir rendre accessible et

lisibles aux parents les accueils de jeunes, de communiquer, de les informer et de les solliciter.

Moyens Matériels :

Beauvallon : Salle de 32m², table ping-pong, baby-foot, espace canapé (lecture et jeux), 1 ordinateur à disposition, espace aide aux devoirs/réunions (tables, chaises), 1 armoire pour le rangement de matériel pédagogique, un classeur de documentation destiné aux jeunes : organismes de formation, aides financières pour les projets de loisirs.

Etoile : Salle Malmonta d'environ 70 m² : toilettes, table de ping pong, canapé, fauteuils, table basse.

Le QG des jeunes disposent d'un matériel pédagogique sur place pour des activités manuelles et créatives ainsi que pour des activités sportives. Elle peut bénéficier aussi de matériel plus spécifique ainsi que les jeux de la ludothèque de la structure. Plusieurs espaces sont définis sur chaque lieu selon les activités comme un accès internet, jeux vidéo, musique...

Moyens Financiers :

Un budget de fonctionnement est attribué à l'année pour les actions du secteur jeunesse avec des subventions de la commune d'Etoile, de l'agglomération Valence Romans, de la CAF mais aussi grâce à la participation de parents.

Dans le cadre de projets, d'autres financements peuvent être trouvés dans le cadre d'appels à projet menés par la région, la CAF, ou d'autres structures privées.

7/ OBJECTIFS

Objectifs Généraux	Objectifs Opérationnels
Favoriser le « vivre ensemble » dans un collectif où la place de chaque jeune est reconnue et respectée	- Développer l'entraide, la solidarité et l'écoute des jeunes - Développer l'acceptation de la différence
Accompagner les jeunes dans une démarche de projet.	- Favoriser la prise d'initiative dans la mise en place de projet - Solliciter la créativité du jeune
Favoriser la parole du jeune	- Questionner les jeunes sur le thème du débat - Permettre à chaque jeune d'exprimer ses idées

8/ EVALUATION

Objectifs Généraux	Objectifs Opérationnels	critères	indicateurs
Favoriser le « vivre ensemble » dans un collectif ou la place de chaque jeune est reconnue et respectée	Développer l'entraide, la solidarité et l'écoute des jeunes Développer l'acceptation de la différence	- respect des règles de vie - Est-ce que les nouveaux jeunes sont acceptés	- Nombre de règles non respectées - Le jeune s'intègre dans le groupe
Accompagner les jeunes dans une démarche de projet.	Favoriser la prise d'initiative dans la mise en place de projet Solliciter la créativité du jeune	- Est-ce que les jeunes proposent des idées de projets - Le jeune ose de nouvelles expériences	- Nombre de projets proposés
Favoriser la parole du jeune	Questionner les jeunes sur le thème du débat Permettre à chaque jeune d'exprimer ses idées	- capacité d'expression simple par différents supports (oral, dessin, etc...) - Capacité d'échange et d'opinion	- Nombre de jeunes s'exprimant librement - Nombre de jeunes participants aux débats